Regulamento do campeonato

CAMPEONATO

_____

ORGANIZAÇÃO

_____

CIDADE

_____

MODALIDADE

Futebol 7 (regras da CBF7)

CAPÍTULO 1 Do campeonato

Art. 1º O campeonato _____ é organizado por _____, na cidade de _____, e é disputado na modalidade futebol 7.

Art. 2º O campeonato segue este regulamento. Nos casos que ele não prevê, valem as regras oficiais do futebol 7 publicadas pela CBF7.

Art. 3º Ao inscrever o time, o responsável declara conhecer e aceitar este regulamento, em nome dele e de todos os atletas do elenco.

CAPÍTULO 2 Da inscrição dos times

Art. 4º A taxa de inscrição é de R$ _____ por time, paga até ____/____/_____. A vaga só fica garantida com o pagamento confirmado.

Art. 5º Cada time indica um responsável, que responde pelo time diante da organização, recebe os avisos oficiais e assina a súmula das partidas.

Art. 6º O time que desistir depois do início do campeonato perde a taxa de inscrição. As partidas que faltarem são registradas como W.O. a favor dos adversários.

CAPÍTULO 3 Do elenco

Art. 7º Cada time pode inscrever até _____ atletas e até _____ pessoas na comissão técnica.

Art. 8º Novos atletas podem ser inscritos até ____/____/_____. Depois dessa data, o elenco fica fechado até o fim do campeonato.

Art. 9º Cada atleta só pode defender um time no campeonato. Atleta menor de 18 anos joga com autorização assinada pelo responsável legal.

Art. 10. Todo atleta apresenta documento oficial com foto antes da partida, quando a arbitragem ou a organização pedir.

Art. 11. O time que escalar atleta irregular (não inscrito, suspenso ou inscrito por outro time) perde a partida por _____ a 0, ou pelo placar de jogo, se tiver perdido por diferença maior.

CAPÍTULO 4 Das partidas

Art. 12. Cada time joga com 7 atletas em campo, um deles goleiro. A partida só começa, e só continua, com pelo menos _____ atletas de cada time.

Art. 13. A partida tem dois tempos de _____ minutos, com intervalo de _____ minutos.

Art. 14. As substituições são ilimitadas e volantes, feitas pela zona de substituição, sem parar o jogo. Quem sai pode voltar.

Art. 15. Cada time tem direito a 1 tempo técnico de 1 minuto em cada tempo da partida.

Art. 16. Não existe impedimento. As faltas são acumuladas por tempo: a partir da 6ª falta do time no mesmo tempo, cada nova falta é cobrada em shoot-out. A contagem zera no intervalo.

Art. 17. A tolerância de atraso é de _____ minutos sobre o horário marcado. Passado esse prazo, o time que não tiver o número mínimo de atletas perde por W.O.

CAPÍTULO 5 Da disputa e da classificação

Art. 18. O campeonato é disputado em _____ (pontos corridos, grupos com mata-mata ou mata-mata), com _____ times.

Art. 19. A vitória vale 3 pontos, o empate vale 1 ponto e a derrota não soma pontos.

Art. 20. Com dois ou mais times empatados em pontos, o desempate segue esta ordem: 1. maior número de vitórias; 2. maior saldo de gols; 3. maior número de gols marcados; 4. confronto direto, quando o empate for entre dois times; 5. menor número de cartões vermelhos; 6. menor número de cartões amarelos; 7. sorteio.

Art. 21. Nos jogos de mata-mata, o empate no tempo normal é decidido em cobranças de pênalti, _____ para cada time e, persistindo o empate, alternadas até sair o vencedor.

CAPÍTULO 6 Dos cartões e das suspensões

Art. 22. Na partida, o cartão amarelo tira o atleta de campo por 2 minutos, e o time joga com um a menos nesse tempo.

Art. 23. O cartão vermelho é expulsão. O atleta não volta à partida, e o time pode repor outro atleta depois de 2 minutos.

Art. 24. O atleta que somar _____ cartões amarelos em partidas diferentes cumpre suspensão automática na partida seguinte do time.

Art. 25. O atleta expulso cumpre suspensão automática de _____ partida, e a organização pode aplicar punição maior conforme o relato da súmula.

Art. 26. A contagem de cartões amarelos zera _____ (por exemplo, ao fim da fase de grupos).

Art. 27. Controlar os atletas suspensos é responsabilidade de cada time. A organização divulga a lista de suspensos depois de cada rodada.

Art. 28. Agressão a árbitro, mesário, adversário ou torcedor leva à exclusão do atleta do campeonato. Briga generalizada pode levar à exclusão do time.

CAPÍTULO 7 Do W.O.

Art. 29. Perde por W.O. o time que não tiver o número mínimo de atletas ao fim da tolerância, ou que se recusar a começar ou a continuar a partida.

Art. 30. No W.O., o time presente vence por _____ a 0 e o time ausente paga multa de R$ _____. Se os dois times faltarem, os dois levam derrota.

Art. 31. O time que levar _____ W.O. no campeonato é eliminado, e as partidas que faltarem são registradas como W.O. a favor dos adversários.

CAPÍTULO 8 Dos uniformes e do material

Art. 32. Os atletas de linha jogam com camisas iguais e numeradas, e o goleiro com cor diferente das dos dois times. Quando as cores forem parecidas, troca de camisa ou usa colete o time _____.

Art. 33. É obrigatório jogar de chuteira society ou tênis. Não é permitida chuteira com trava alta ou de metal. O uso de caneleira é _____ (obrigatório ou recomendado).

Art. 34. A bola da partida é fornecida pela organização.

CAPÍTULO 9 Da arbitragem e da súmula

Art. 35. A arbitragem é escalada pela organização, e os times não podem vetar árbitros. A taxa de arbitragem é de R$ _____ por partida, paga por _____.

Art. 36. A súmula é o registro oficial da partida: atletas, gols, cartões e ocorrências. Os responsáveis dos dois times conferem e assinam a súmula ao fim do jogo.

Art. 37. O relato do árbitro na súmula é a base para punições depois da partida.

CAPÍTULO 10 Dos recursos e das punições

Art. 38. O recurso é feito por escrito pelo responsável do time, em até _____ horas depois da partida, com as provas que tiver.

Art. 39. Os recursos são julgados pela comissão organizadora, formada por _____, que responde em até _____ dias. A decisão da comissão é final.

CAPÍTULO 11 Da premiação

Art. 40. São premiados o campeão com _____, o vice com _____ e o terceiro lugar com _____.

Art. 41. Também são premiados o artilheiro, o goleiro menos vazado e _____. Empate na artilharia é decidido por _____.

Art. 42. A premiação é entregue _____ (por exemplo, logo depois da final).

CAPÍTULO 12 Das disposições finais

Art. 43. Os casos que este regulamento não prevê são resolvidos pela organização, com base nas regras do futebol 7 da CBF7.

Art. 44. A organização pode mudar datas, horários e locais das partidas por motivo de força maior, avisando os responsáveis dos times com pelo menos _____ horas de antecedência.

Art. 45. Cada atleta declara ter condições de saúde para a prática esportiva.

Art. 46. Este regulamento vale a partir da publicação até o fim do campeonato.

_____, ____ de _____ de _____.

_____

_____
Organização do campeonato

Modelo grátis de regulamento do NaTrave!: natrave.com.br/regulamento-de-futebol-7